

**GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA
INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA
COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA
COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR**

PROGRAMA DE ESTUDIOS

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	DERECHO Y LEGISLACION EN INFORMATICA
-------------------------	--------------------------------------

CICLO TERCER SEMESTRE	CLAVE DE LA ASIGNATURA UI-01	TOTAL DE HORAS 80
--------------------------	---------------------------------	----------------------

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA
Aplicar los conceptos de derecho y legislación en México, que contribuyan en el desempeño profesional de la función informática.

TEMAS Y SUBTEMAS
<p>1. INTRODUCCIÓN AL DERECHO</p> <ul style="list-style-type: none">1.1. La sociedad y sus normas1.2. Concepto y propósito del Derecho1.3. Normas jurídicas1.4. Conceptos jurídicos fundamentales1.5. Fuentes del Derecho1.6. Ramas del Derecho <p>2. NOCIONES DEL DERECHO INFORMÁTICO</p> <ul style="list-style-type: none">2.1. Derecho informático e informática jurídica2.2. La sociedad de la información2.3. Características fundamentales del derecho informático2.4. Peritos del derecho informático2.5. Derecho informático en México2.6. Asociaciones mexicanas regulatorias <p>3. PROBLEMÁTICA JURÍDICA DE LA INFORMÁTICA</p> <ul style="list-style-type: none">3.1. El sistema jurídico y el entorno3.2. Derechos fundamentales relacionados con la información<ul style="list-style-type: none">3.2.1. El "poder" informático y el poder de la información: usos y abusos3.2.2. Derecho a la confidencialidad3.2.3. Derecho de información3.2.4. Libertad de expresión

- 3.2.5. Derecho a la privacidad
- 3.2.6. Derecho de petición
- 3.3. Delitos Informáticos
 - 3.3.1. Conceptos
 - 3.3.2. Tipificación del delito
 - 3.3.3. Modalidades
- 3.4. Protección penal de equipos de cómputo y telecomunicaciones
- 3.5. Informática forense
- 3.6. Insuficiencia de la normatividad
- 3.7. Política informática
 - 3.7.1. Evaluación de las políticas informáticas y análisis de sus resultados
 - 3.7.2. Tecnología informática: adaptación, adecuación, autonomía, independencia
- 3.8. Códigos de Ética y aspectos morales en informática
- 3.9. Meta-ética informática

4. LA LEGISLACIÓN Y NORMATIVIDAD RELATIVA A LA FUNCIÓN INFORMÁTICA

- 4.1. Riesgos legales provenientes del equipo de cómputo, de los programas de cómputo y de las personas
- 4.2. Contratos informáticos
 - 4.2.1. Clasificación de los contratos
 - 4.2.2. Naturaleza jurídica de los contratos
 - 4.2.3. Etapas de los contratos
- 4.3. Seguros
 - 4.3.1. Objetos asegurables
 - 4.3.2. Pólizas
- 4.4. Régimen de concesiones
- 4.5. Licitaciones públicas estatales y federales
- 4.6. Normas regulatorias de la función informática

5. REGULACIÓN JURÍDICA DE LA INFORMACIÓN Y LOS DATOS PERSONALES

- 5.1. Propiedad de la información
 - 5.1.1. Bien jurídico protegido
- 5.2. Principios de protección de datos personales
- 5.3. Aspectos legales de la información y de la protección de datos
 - 5.3.1. Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos - Garantías individuales
 - 5.3.2. Ley Federal de Transparencia y Acceso a la Información Pública Gubernamental
 - 5.3.3. Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares

6. AUTORÍA Y CREACIÓN DE PROGRAMAS Y EQUIPO DE CÓMPUTO

- 6.1. Licencias de uso de programas de cómputo
- 6.2. Protección técnica de los programas y equipos de cómputo
- 6.3. Protección jurídica de los programas y equipos de cómputo
 - 6.3.1. Ley Federal del Derecho de Autor
 - 6.3.2. Ley de la Propiedad Industrial

6.3.3. Código Civil y Mercantil

6.3.4. Código Penal Federal

7. MEDIOS ELECTRÓNICOS REGULADOS

7.1. Documentos electrónicos

7.1.1. Valor probatorio y jurídico del documento electrónico

7.1.2. Validez y regulación legal del documento electrónico

7.1.3. Contratos electrónicos

7.1.4. Aspectos legales del documento electrónico

7.2. Firma electrónica y su legislación

7.2.1. Conceptos y clases de firmas

7.2.2. Elementos de la firma

7.2.3. Firma electrónica y firma digital

7.2.4. La seguridad de la firma electrónica

7.2.5. Tipos de firmas electrónicas

7.2.6. Aspectos legales de la firma

7.3. Servicios de certificación

7.3.1. Naturaleza jurídica de la certificación

7.3.2. La certificación digital

7.3.3. Elementos del certificado

7.3.4. Entidades de certificación

7.3.5. Derechos y obligaciones de las partes

7.3.6. Aspectos legales de la certificación

7.4. Comercio electrónico

7.4.1. Figuras del comercio electrónico

7.4.2. Aspectos legales del comercio electrónico

8. FIGURAS CIBERNÉTICAS

8.1. Gobierno electrónico

8.1.1. Importancia del uso de la Informática en el gobierno

8.1.2. Casos de normatividad en los tres niveles de gobierno en México

8.2. Policía cibernética

8.3. Cibertribunales

8.4. Ciberterrorismo

8.5. Teletrabajo

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

El profesor buscará en todo momento que la discusión y el análisis de los contenidos sean ordenados, exhaustivos y promoverá la participación de los estudiantes.

En cada sesión dependiendo de los temas a revisar, podrá realizarse alguna de las siguientes actividades:

- Exposición oral por parte del profesor, con el apoyo de material audiovisual cuando el tema lo requiera.
- El profesor podrá utilizar la técnica de panel mediante la selección de alumnos que expondrán los temas.
- Los alumnos realizarán trabajos de investigación sobre la normatividad vigente y reformas a la legislación en cada caso, o la ausencia de éstas, para encontrar los problemas y posibles soluciones.

- Se podrán analizar casos de artículos de periódicos, revistas, documentos o material audiovisual obtenidos en Internet sobre temas actuales de Derecho e informática que impliquen un análisis desde un punto de vista jurídico.
 - Se podrán analizar casos famosos de ciberdelinquentes que impliquen un análisis desde el punto de vista jurídico.
 - Se recomienda un trabajo de investigación donde se compare la legislación en México contra la de otros países, y otro trabajo sobre cómo registrar un software utilizando los derechos de autor.
- El profesor podrá sugerir otras actividades que considere como complemento del proceso de aprendizaje de los estudiantes.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Se realizan tres evaluaciones parciales y una evaluación ordinaria final de la asignatura.

Para las evaluaciones parciales, se deberá realizar un examen escrito y se podrá complementar la evaluación con exámenes prácticos, avances de proyectos, tareas, investigaciones y otras actividades académicas previamente aprobadas de acuerdo con la normatividad Universitaria. Queda a criterio del profesor la ponderación de todas las actividades.

Para la evaluación ordinaria final, se deberá realizar un examen escrito y se podrá complementar la evaluación con proyectos, exposiciones, tareas e investigaciones realizadas a lo largo del semestre. Queda a criterio del profesor la ponderación de todas las actividades.

Para la calificación final de la asignatura, se establece la ponderación de las evaluaciones parciales y ordinaria final con base en la normatividad de la Universidad.

BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)

Básica:

- Conceptos jurídicos fundamentales. Álvarez Ledezma, Mario I. McGraw-Hill. 2008.
- Constitución política de los Estados Unidos Mexicanos. Esfinge. 2008.
- Delitos informáticos. Nava Garcés, Alberto Enrique. Porrúa. 2007, 2ª Edición.
- Derecho constitucional mexicano. Burgoa Orihuela, Ignacio. Porrúa, 2007.
- Derecho informático. Flores Salgado, Lucerito Luzmila. Patria. 2009.
- Derecho informático. Téllez Valdés, Julio. McGraw-Hill. 2009, 4ª Edición.
- El juzgador y la informática jurídica. Suprema Corte de Justicia de la Nación. 2006.
- Informática y documentación jurídica. Fix Fierro, Héctor. UNAM. 1990.
- Introducción al estudio del derecho. Villoro Toranzo, Miguel. Porrúa. 2007.
- Las garantías individuales. Burgoa Orihuela, Ignacio. Porrúa. 2004.
- Manual de derecho informático. Luz Clara, Bibiana. Jurídica Nova Tesis. 2001, 1ª Edición.
- Nociones de derecho positivo mexicano. Santos Azuela, Héctor. Pearson Educación. 2007.
- Prevención y detección de delitos informáticos. Littlejohn Shinder, Debra. Anaya. 2003.
- Principios de derecho penal informático. Cámpoli, Gabriel Andrés. Ángel Editores. 2004, 1ª Edición.

Consulta:

- Cibercriminalidad y derecho penal: la información y los sistemas informáticos como nuevo paradigma del derecho penal. Aboso, Gustavo Eduardo. Editorial B De F Montevideo-Buenos Aires. 2006, 1ª Edición.
- Derecho constitucional mexicano. Gamas Torruco, José. Porrúa. 2001.
- Derecho de las telecomunicaciones. Álvarez, G. de C. Porrúa. 2008, 1ª Edición.
- Derecho y control en Internet: la regulabilidad de Internet. Moles Plaza, Ramón J. Ariel. 2004.
- Diccionario jurídico mexicano (4 tomos). Instituto de Investigaciones Jurídicas. Porrúa-UNAM. 2007.
- Elementos de técnica legislativa. Carbonell, Miguel; Pedroza de la Llave, Susana Thalía. UNAM. 2000.
- Ensayos de informática jurídica. Pérez Luño, Antonio Enrique. Fontamara. 2001.
- Introducción al estudio del derecho. García Maynes, Eduardo. Porrúa. 2005.
- Seguridad en redes telemáticas. Carracedo, G.J. McGraw-Hill. 2004, 1ª Edición.
- Seguridad y comercio en la web. Garfinkel, Spafford. McGraw-Hill. 1999, 1ª Edición.

- Teoría del proceso. Dorantes Tamayo, Luis. Porrúa. 2007.
- Transparencia, acceso a la información y datos personales. IFAI. Editorial IFAI. 2006, 5ª Edición.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Licenciatura en Informática, Administración, Derecho o afines, con grado de Maestría y preferentemente de Doctorado en Derecho Informático o afines. Con experiencia profesional y docente de un año.